

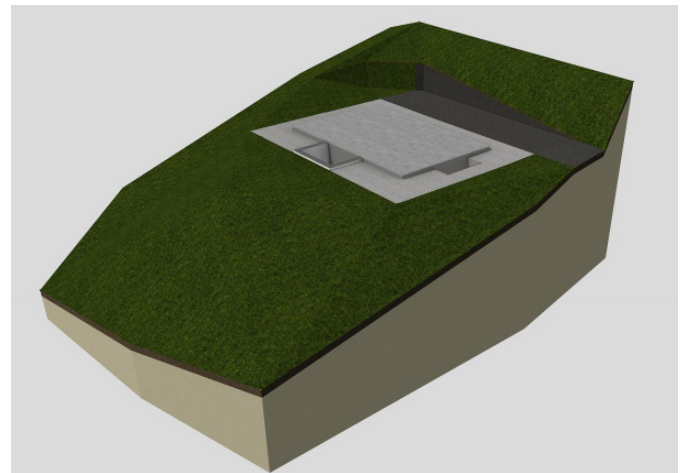
CasCADos 3.0 - Die neuen Funktionen!

MODUS GELÄNDE

Digitales Geländemodell

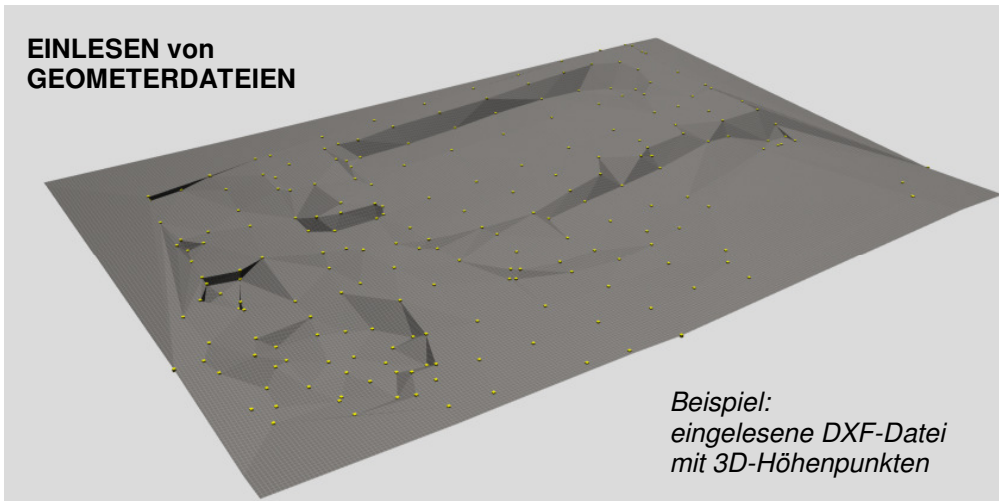
Neue Triangulierung (Delaunay)

- liefert auch bei komplizierten Höhenverläufen und Geländeformen die erwarteten Ergebnisse.
- **Vertikale Flächen:** Höhenzüge können mit exakt senkrechten Böschungen versehen werden.
- **Gelände als Volumenkörper:** Massives Gelände mit frei definierbarer Höhe (minimale Stärke am dünnsten Punkt). Optional: Eigene Stärke für Mutterboden



Urgelände und **projektiertes Gelände** können definiert werden. Für jede Eingabe ist wählbar, ob diese für das Urgelände, das projektierte Gelände oder für beide gilt.

EINLESEN von GEOMETERDATEIEN



*Beispiel:
eingelene DXF-Datei
mit 3D-Höhenpunkten*

Folgende Geometerdateien können eingelesen werden:

- **DXF/DWG-Dateien** (3D-Höhenpunkte)
- **ASCII-Dateien**
- **XLS-Dateien**

Geländebereiche können optional direkt bei der Eingabe mit Höhen definiert werden

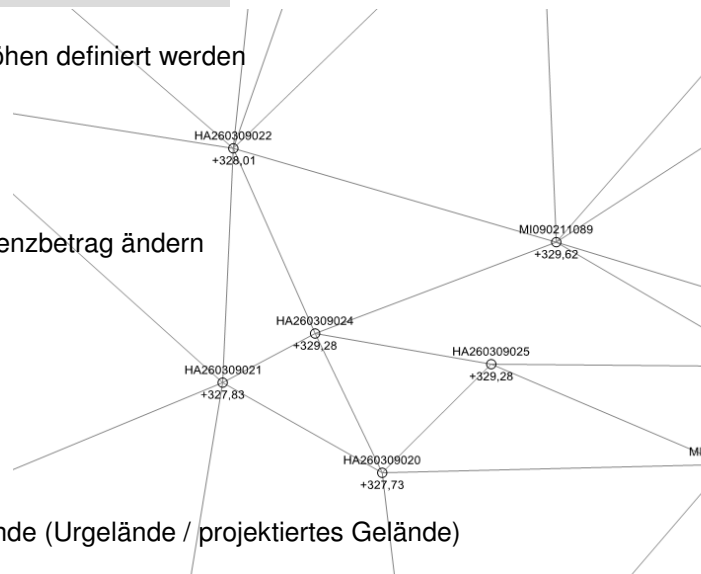
Eingabe der Höhe über NHN (NormalHöhenNull)

Nachträgliche Bearbeitungsmöglichkeiten

- Punkte in Geländeformen Einfügen/Löschen,
- Höhenformen/Punkte: Höhenlage gemeinsam um Differenzbetrag ändern
- Höhenpunkte in 3D per Drag&Drop vertikal verändern
- Punktbeschriftung – direkt anwählbar zur Eingabe

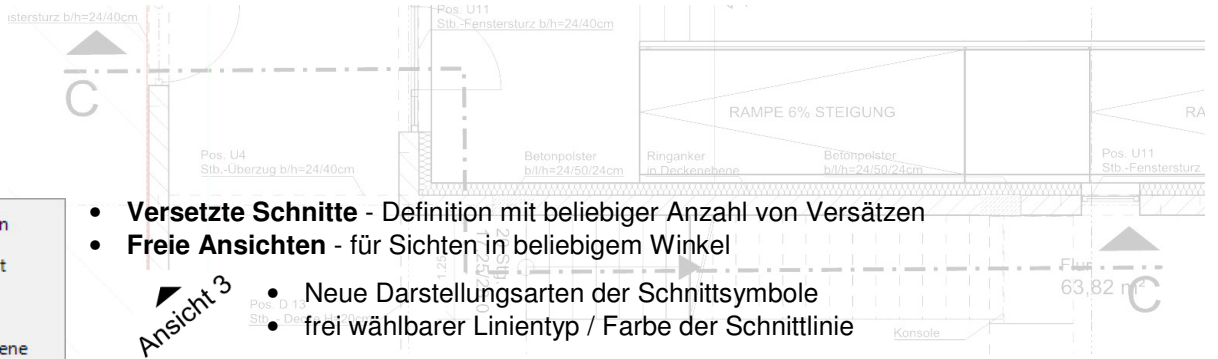
Darstellungsoptionen

- **Beschriftung d. Höhenpunkte** - Punktnummer/Höhe
- Größe/Farbe der Geländeformen wählbar
- **Gitter für Geländedarstellung** – Größe frei wählbar
- **Triangulierung im Grundriss zeigen**
- Anzeige der Höhenformen im aktuell geschalteten Gelände (Urgelände / projektiertes Gelände)

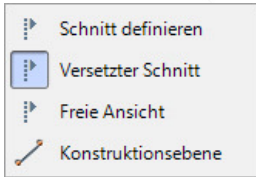


MODUS 2D-SICHTEN

- **Darstellung von Geländeschnittlinien** (Urgelände und projektiertes Gelände) mit separaten, frei definierbaren Linientypen/Farben
- **Einstellungen für Sichten speichern und laden**



SCHNITTE



- **Versetzte Schnitte** - Definition mit beliebiger Anzahl von Versätzen
- **Freie Ansichten** - für Sichten in beliebigem Winkel
- Neue Darstellungsarten der Schnittsymbole
- frei wählbarer Linientyp / Farbe der Schnittlinie

USERINTERFACE / BENUTZERFÜHRUNG

Numerische Eingabe mit neuem Koordinaten-Tracker

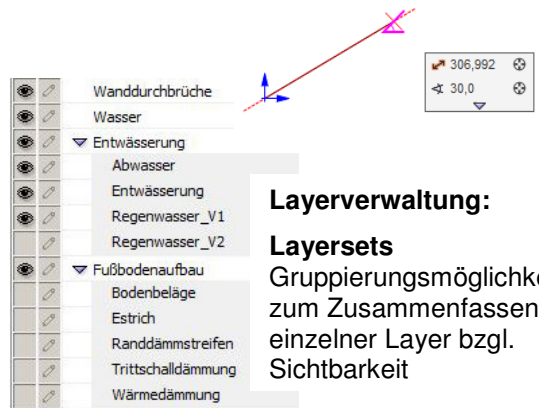
Die Koordinaten-/Maßeingabe erfolgt **direkt am Mauszeiger**. Optional stehen temporäre Hilfslinien und -kreise zur Verfügung, um bestimmte Richtungen / Abstände zu fixieren.

Verschiebbare Toolbars

Geschossverwaltung

- vereinfachtes Handling von Gebäuden und Geschossen
- automatische Decken sind ausschaltbar

Explorer: bereits bestehende Elemente können überschrieben werden



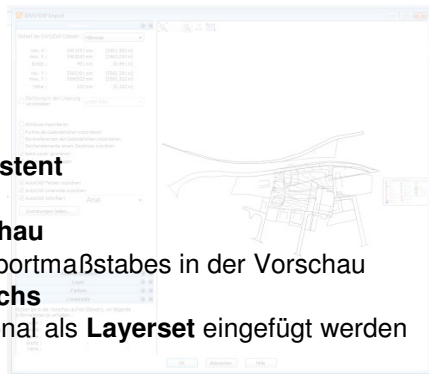
Layerverwaltung:

Layersets
Gruppierungsmöglichkeit zum Zusammenfassen einzelner Layer bzgl. Sichtbarkeit

DXF/DWG

DXF/DWG Import-Assistent

- inkl. **Format 2010**
- mit **direkter Vorschau**
- Festlegung des Importmaßstabes in der Vorschau
- Import eines **Bereichs**
- Layer können optional als **Layerset** eingefügt werden

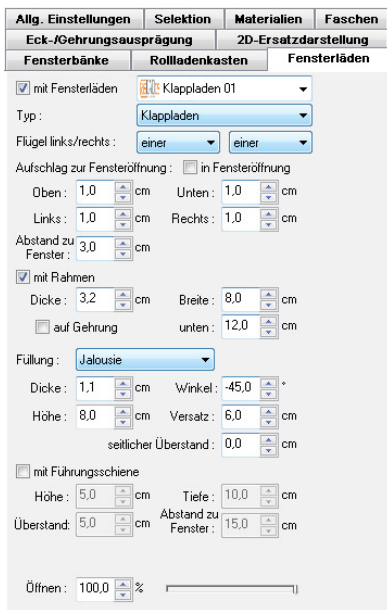


DXF/DWG Export

- mit Linienfarben und Linientypen

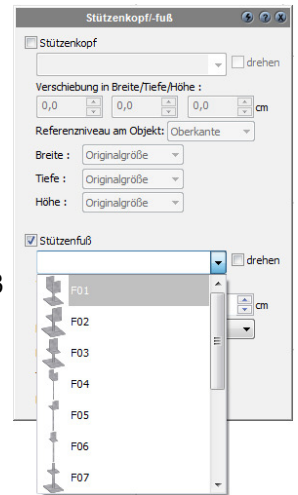
FENSTER

- **automatische Platzierung von Beschattungselementen** (Fensterläden/Rollläden mit frei definierbaren Querschnitten)
- Bemaßung der Fenster-/Türhöhen optional ab Rohfußboden



STÜTZEN

- Anordnung von Stützenkopf und -fuß
- Stützen können mit Dächern verschnitten werden



KONSTRUKTIONSEBENEN für Dachflächen: per Klick auf eine Dachseite wird die Konstruktionsebene daran ausgerichtet

STAMMDATEN für Polygone und Linien

STAMMDATENABGLEICH – für alle Bauteile eines Projektes werden die aktuellen Stammdaten angepasst

GLEICHZEITIGE NIVEAUÄNDERUNG mehrerer gewählter Elemente (Platten, Balken, 3D-Objekte)

ERWEITERTE KATALOGE für Texturen, Objekte, Symbole, Planlayouts